

# Freestyle Skill Levels

# A

## Level 1

- Freier Aufstieg aufs Einrad
- 10 Radumdrehungen fahren
- Eleganter Abstieg mit Einrad vor dem Körper

## Level 2

- Einen Kreis fahren (Richtung und Durchmesser bleiben dem Fahrer überlassen)
- 10 mal springen oder pendeln

## Level 3

- Eine Acht fahren (die Durchmesser bleiben dem Fahrer überlassen)
- 10 Radumdrehungen rückwärts fahren

## Levels 4 bis 10

Zeige eine Standard Skills Routine, die  $1,8 \cdot n$  Skills (gerundet auf die nächstliegende ganze Zahl) und eine Basis Schwierigkeit von mindestens  $0,4 \cdot n$  enthält, wobei  $n$  die Nummer des entsprechenden Levels ist. Die Anzahl der erforderlichen Skills ist eine exakte Zahl, keine Mindestanzahl. Wer Schwierigkeiten mit dem Verständnis dieser Formeln hat, kann die entsprechenden Werte aus der unten angefügten Tabelle ablesen. Aus jedem Abschnitt der Standard Skills List (Fahrübungen, Übergänge, Axiale Übungen, einzelne kurze Übungen, gezählte kurze Übungen, Aufstige) muß mindestens eine Übung enthalten sein. Höchstens 50% aller Übungen dürfen aus einem dieser Abschnitte stammen.

Wie in "echten" Standard Skills Routinen ist es nicht erlaubt mehrere Skills mit derselben Nummer auszuwählen. Zum Beispiel darf man nicht 30b Wheelwalk c und 30c Wheelwalk 8 in eine Routine einbauen.

Kein Skill darf ausgelassen werden und alle Skills müssen beim ersten Versuch vollständig und ohne technischen Abzug ausgeführt werden. Die Haltung selbst (z.B. ob die Arme gestreckt sind) spielt für das Bestehen eines Levels keine Rolle.

Zum besseren Verständnis zeigt diese Tabelle für alle Levels die Anzahl der Skills, die minimale Basisschwierigkeit und die minimale durchschnittliche Schwierigkeit pro Skill:

Level	Anzahl der Skills	Min. Basis-Schwierigkeit	Min. Durchschn. Schw. Pro Skill
4	7	11.2	1.6
5	9	18.0	2.0
6	11	26.4	2.4
7	13	36.4	2.9
8	14	44.8	3.1
9	16	57.6	3.6
10	18	72.0	4.0

*Anmerkung: falls dieses Level System eingeführt werden sollte, sollte eine Liste von Beispielroutinen für alle Levels beigefügt werden, die pro Level mindestens zwei sinnvolle Übungen enthält, die von den meisten Fahrern übernommen werden können. Solche Beispielübungen sind bislang nicht ausgearbeitet.*